**Legile bridge-ului contract 2017**

Publicate de Federația Mondială de Bridge, Federație Sportivă Internațională recunoscută de Comitetul Olimpic Internațional

Cu mulțumiri membrilor Comisiei de Legi a Federației Mondiale de Bridge, Max Bavin, Maurizio Di Sacco, David Harris, Alvin Levy, Chip Martel, Howard Weinstein, John Wignall, Adam Wildavsky, Laurie Kelso (Secretar) și Ton Kooijman (Președinte).

### *Publicat în martie 2017*

*Se recunoaște colaborarea istorică a Clubului Portland, Ligii Europene de Bridge și Ligii Americane de Bridge Contract.*

**Publicat în limba română de**

**Federaţia Română de Bridge**

**Prefaţă la Legile din 2017**

Față de alte sporturi ale minții precum șah sau Go, bridge-ul este un joc relativ nou și, prin urmare, continuă să evolueze. Primele legi ale bridge-ului duplicat au fost publicate în 1928 și au existat ediții revizuite în 1933, 1935, 1943, 1949, 1963, 1975, 1987, 1997 și 2007. De-a lungul anilor 1930, legile au fost promulgate de Clubul londonez Portland și de Clubul de Whist din New York. Începând cu anii 1940, Clubul de Whist a fost înlocuit de Comisia de Legi a Ligii Americane de Bridge Contract, iar Liga Britanică de Bridge și Liga Europeană de Bridge au completat activitatea Clubului Portland.

În prezent, responsabilitatea revizuirii succesive a fost adoptată de Federația Mondială de Bridge, a cărei Comisie de Legi este însărcinată să actualizeze legile cel puțin o dată la fiecare 10 ani. Această ultimă ediție este cea mai cuprinzătoare până acum. S-au primit numeroase contribuții de la jucători, arbitri, organizații naționale și zonale, și toate au fost tratate cu atenție de către Comisie. După întâlniri la diferite Campionate și după schimbul a mii de email-uri, consensul a fost în cele din urmă atins. Pentru munca depusă, membrii Comisiei, ale căror nume apar mai jos, merită mulțumirile întregii lumi bridgistice. În special Ton Kooijman, care și-a folosit vasta experiență în calitate de Președinte, pentru a îndruma discuțiile înspre o concluzie reușită. Însă nicio laudă nu este de prisos pentru Secretarul Laurie Kelso, care a investit nenumărate ore pentru a scrie primele ciorne și, mai târziu, a pune totul laolaltă. Fără el, treaba nu s-ar fi terminat niciodată.

S-au continuat tendințele adoptate în ediția din 2007 – libertatea crescută de acțiune acordată arbitrilor, încercarea de a rectifica o situație problemă mai degrabă decât a o penaliza, și menținerea poziției Autorităților Regulatoare. Acest cod nu va fi ultimul (într-adevăr, discuțiile privind anumite legi au continuat până la momentul publicării), dar cadrul este aici, încercat și testat, o bază pentru edițiile viitoare.

Comisia este recunoscătoare pentru ajutorul substanțial pe care l-a primit de la numeroși indivizi. A fost foarte apreciat.

*John R. Wignall, MNZM*

**Membrii Comisiei de Legi a Federației Mondiale de Bridge au fost:**

Max Bavin

Maurizio Di Sacco

David Harris

Alvin Levy

Chip Martel

Howard Weinstein

John Wignall

Adam Wildavsky

Laurie Kelso (Secretar)

Ton Kooijman (Președinte)

**INTRODUCERE LA LEGILE DIN 2017 ALE BRIDGE-ULUI DUPLICAT**

Bridge-ul duplicat este într-o continuă evoluție, motiv pentru care Federația Mondială de Bridge și-a însărcinat Comisia de Legi să realizeze, cel puțin o dată la fiecare 10 ani, un studiu comprehensiv și o actualizare completă a structurii legilor.

Această ultimă revizuire, începută cu aproximativ cinci ani în urmă, este cea mai cuprinzătoare de până acum. S-au căutat sugestii și comentarii din partea persoanelor interesate și a organizațiilor bridgistice naționale și zonale.

După ce toate acestea au fost puse laolaltă, au fost analizate în profunzime, în legătură cu legea relevantă, ducând sau nu la modificarea acesteia. Discuțiile au avut loc la diferite Campionate WBF și s-au schimbat câteva mii de email-uri de-a lungul a cinci ani.

Scopul Legilor rămâne neschimbat. Ele sunt menite să definească procedura corectă și să ofere remedii adecvate situațiilor în care se întâmplă ceva greșit. Sunt construite nu să pedepsească neregularitățile, ci să rectifice situațiile în care partea nevinovată ar putea fi prejudiciată. Jucătorii ar trebui să fie pregătiți să accepte cu grație orice rectificare, penalizare, ori decizie.

Direcția începută în 2007 – de a acorda arbitrilor mai multă libertate de acțiune în aplicarea legilor – a fost continuată, și s-au făcut eforturi pentru a clarifica posibilele interpretări. Comisia intenționează să pregătească un Comentariu oficial separat, conținând exemple în acest scop.

S-a menținut sensul consacrat al expresiilor „poate” („may”) (nu este greșit să faci altfel), „face” („does”) (stabilește procedura corectă fără a sugera penalizarea abaterii de la aceasta), „ar trebui să” („should”) (a face altfel este o infracțiune care periclitează drepturile infractorului, dar se penalizează rar), „trebuie să” („must”) (cel mai puternic cuvânt, o chestiune cu adevărat importantă). La fel, „trebuie să nu” („must not”) este cea mai puternică interdicție, „nu va” („shall not”) este puternic, dar „nu poate” („may not”) este mai puternic – o nuanță sub „trebuie să nu”.

Pentru a înlătura orice dubiu, această Introducere și Definițiile care urmează fac parte din Legi.

În sfârșit, exceptând cazurile în care contextul spune explicit altceva, singularul include pluralul, masculinul include femininul, și invers.

## DEFINIȚII

|  |  |
| --- | --- |
| *Adversar* | Un jucător al celeilalte axe; un membru al perechii opuse. |
| *Alertă* | Avertisment a cărui formă poate fi specificată de către Autoritatea Regulatoare, adresat adversarilor, care ar putea avea nevoie de o explicație. |
| *Anunţ* | Angajamentul de a câştiga cel puţin numărul specificat de levate (în plus faţă de 6) în denominaţia (culoarea) aleasă. |
| *Apărător* | Unul din cei 2 adversari ai declarantului. |
| *Atac* | Prima carte jucată într-o levată. |
| *Atac iniţial* | Cartea atacată la prima levată. |
| *Atu* | Fiecare carte din denominația specificată de un contract de culoare. |
| *Axă* | Doi jucători de la o masă, asociaţi ca parteneri împotriva celorlalţi doi jucători. |
| *Carte penalizată* | O carte care face obiectul Legii 50. |
| *Carte vizibilă* | O carte ținută într-o poziție în care fața sa poate fi văzută de un adversar sau de partener. |
| *Cădere* | Fiecare levată care lipseşte axei declarante față de realizarea contractului (vezi Legea 77). |
| *Concurent* | - într-un concurs individual - un jucător;  - într-un concurs de perechi - doi jucători asociaţi ca parteneri pe întreaga durată a concursului;  - într-un concurs de echipe - patru sau mai multi jucători asociaţi ca parteneri într-o echipă (coechipieri). |
| *Concurs* | O întrecere de una sau mai multe sesiuni (sinonim cu „turneu”). |
| *Contra* | Declaraţie peste un anunţ advers, care mărește valoarea scorului contractului realizat sau nerealizat (vezi Legile 19A şi 77). |
| *Contract* | Angajamentul axei declarante de a câştiga, în denominaţia menţionată, numărul de levate specificat în anunţul final necontrat, contrat sau recontrat (vezi Legea 22). |
| *Culoare* | Una din cele patru grupe de cărţi ale pachetului, fiecare grupă conţinând 13 cărţi şi posedând un simbol particular: pică (♠), cupă (♥), caro (♦), treflă (♣). |
| *Declarant* | Jucătorul care, în cadrul axei care face anunţul final, a menţionat primul denominaţia specificată în anunțul final. El devine declarant după ce atacul iniţial devine vizibil (dar vezi Legea 54A, pentru un atac iniţial peste rând). |
| *Declarant presupus* | Jucătorul care, în absența unei neregularități, ar deveni declarant. |
| *Declaraţie* | Orice anunţ, contra, recontra sau pas. |
| *Declaraţie psihică* | O dezinformare deliberată și grosolană asupra forţei în puncte de onor şi/sau a lungimii unei culori. |
| *Declaraţie artificială* | 1. Un anunţ, o contră sau o recontră care transmite o informaţie (în general nefiind o informaţie înțeleasă automat de jucători), alta decât (sau în plus față de) intenţia de a juca în denominaţia numită sau în ultima denominaţie numită. 2. Un pas care promite mai mult decât un nivel specificat de forţă. 3. Un pas care promite sau neagă alte valori decât în ultima culoare numită. |
| *Denominaţie* | Culoarea (sau fără atu) specificată într-un anunţ. |
| *Donă* | 1. Distribuirea pachetului de cărţi pentru a forma mâinile celor 4 jucători. 2. Cărţile astfel distribuite considerate unitar, împreună cu licitaţia şi jocul aferente. |
| *Echipă* | Două sau mai multe perechi care joacă având orientări diferite la mese diferite, dar pentru un scor comun (reglementările pot autoriza echipe de mai mult de 4 jucători). |
| *Etui* | 1. Obiect descris în Legea 2. 2. Cele 4 mâini aşa cum au fost iniţial distribuite şi plasate în etui pentru a fi jucate în cursul sesiunii (numit de asemenea şi donă). |
| *A furniza* | A juca o carte din culoarea care a fost atacată. |
| *Ilicit(ă)* | Care nu face parte din procedurile legale ale jocului. |
| *IMP* | Unitate de scor atribuită conform scalei prezentate în Legea 78B. |
| *Informație greșită* | Eșecul unei axe de a-și dezvălui cu acuratețe metodele și înțelegerile, atunci când acest lucru este cerut de lege sau regulament. |
| *Infracţiune* | O încălcare a legii sau a reglementărilor legale de către un jucător. |
| *Joc* | 1. Furnizarea unei cărţi din mână în cadrul unei levate, inclusiv atacul. 2. Ansamblul cărţilor jucate. 3. Perioada în timpul căreia sunt jucate cărţile. 4. Ansamblul licitaţiei şi jocului de levată ale unei done. |
| *Levată* | Unitate după care se determină rezultatul contractului. Ea este formată, exceptând situaţia când e defectuoasă, din patru cărţi, depuse pe masă de fiecare jucător, pe rând, în sens orar, începând cu atacul. |
| *Levată suplimentară* | Fiecare levată obţinută de declarant în plus faţă de contract. |
| *LHO* | (left-hand opponent) Denumire prescurtată pentru adversarul din stânga. |
| *Licitaţie* | 1. Procesul determinării contractului final prin intermediul declaraţiilor succesive. Începe când este făcută prima declaraţie. 2. Totalitatea declaraţiilor făcute (vezi Legea 17). |
| *Manşă* | 100 sau mai multe puncte de levată scrise într-o donă (vezi Legea 77). |
| *Mână* | Cărţile iniţial distribuite unui jucător sau cele care i-au mai rămas pe parcurs dintre acestea. |
| *Mort* | 1. Partenerul declarantului. El devine mort cand atacul iniţial devine vizibil și încetează să fie mort la terminarea jocului de levată. 2. Cărţile partenerului declarantului, expuse pe masă după atacul iniţial. |
| *Neintenţionat* | Involuntar; nu în intenţia jucătorului la momentul acţiunii sale. |
| *Neregularitate* | Abaterea de la procedura corectă, incluzând (dar nelimitându-se la) situațiile care conțin o infracţiune a unui jucător. |
| *Onor* | Orice A (as), R (rigă), D (damă), V (valet) sau 10 (zece). |
| *Pachet* | Cele 52 de cărţi cu care se joacă jocul. |
| *Pachet sortat* | Pachet de cărţi neamestecate faţă de situaţia lor anterioară. |
| *Partener* | Jucătorul cu care un jucător formează o axă împotriva celorlalţi doi jucători. |
| *Parţială* | 90 sau mai puţine puncte de levată marcate într-o donă (vezi Legea 77). |
| *Pas* | Declaraţie specificând că un jucător nu alege la rândul său în acel tur de licitaţie să facă un anunţ, să contreze sau să recontreze. |
| *Penalizare* | (Vezi şi „rectificare”) – penalizările sunt de două feluri:   * *disciplinară*, pentru menţinerea ordinii şi curtoaziei (vezi Legea 91); * *procedurală*, (suplimentară oricărei rectificări) acordată la discreția arbitrului în cazul unor neregularităţi procedurale (vezi Legea 90). |
| *Perioada de joc* | Începe când atacul iniţial al unei done devine vizibil. Drepturile concurenţilor în perioada de joc expiră după cum prevăd legile relevante. Perioada de joc în sine se termină odată cu scoaterea cărţilor din etui la dona următoare (sau când ultima donă a unei runde este închisă). |
| *Puncte bonus* | Toate punctele câştigate în plus față de punctele de levată (vezi Legea 77). |
| *Puncte de levată* | Puncte marcate de axa declarantă pentru realizarea contractului (vezi Legea 77). |
| *Punct de meci* | Unitate de scor atribuită unui concurent, rezultând dintr-o comparaţie cu unul sau mai multe alte scoruri. Vezi Legea 78A. |
| *Rând* | Momentul corect pentru un jucător de a declara sau de a juca. |
| *Recontra* | Declaraţie peste o contră adversă, mărind valoarea scorului unui contract realizat sau nerealizat (vezi Legile 19B şi 77). |
| *Rectificare* | Prevederile reparatorii care se aplică atunci când o neregularitate a ajuns în atenţia arbitrului. |
| *Retras(ă)* | Acţiunile retrase includ acţiuni care sunt anulate şi cărţi care sunt retrase. |
| *RHO* | (right-hand opponent) Denumire prescurtată pentru adversarul din dreapta. |
| *Rotaţie* | Ordinea în sensul acelor de ceasornic în care se desfăşoară licitaţia şi jocul. De asemenea, ordinea în sensul acelor de ceasornic în care se recomandă să se distribuie cărțile, una câte una. |
| *Rundă* | Parte a unei sesiuni jucată cu aceiaşi adversari la aceeaşi masă. |
| *Scor ajustat* | Un scor atribuit de către arbitru (vezi Legea 12). Acest scor poate fi artificial sau înlocuitor. |
| *Sesiune* | O perioadă extinsă de joc în care se joacă un anumit număr de done specificat de organizatorul competiţiei. Poate avea semnificaţii diferite între Legile 4, 12C2 şi 91. |
| *Şlem* | Contract la nivelul 6 (mic şlem) sau la nivelul 7 (mare şlem). |
| *Vulnerabilitate* | Condiţiile pentru atribuirea de bonificaţii sau penalizări pentru căderi (vezi Legea 77). |

## LEGEA 1 – PACHETUL

1. **Rangul Cărților și Culorilor**

Bridge-ul este jucat cu un pachet de 52 cărţi, compus din 13 cărţi pentru fiecare din cele 4 culori. Ordinea descrescătoare a culorilor este pică (♠), cupă (♥), caro (♦), treflă (♣). Ordinea descrescătoare a cărţilor dintr-o culoare este As, Rigă, Damă, Valet, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

1. **Fața Cărților**

Autoritatea Regulatoare poate cere ca fața fiecărei cărți să fie simetrică.

1. **Spatele Cărților**

Spatele tuturor celor 52 de cărți dintr-un pachet trebuie să fie identic. Acesta poate include cuvinte, o siglă sau o imagine, dar imaginea folosită trebuie să aibă un centru de simetrie.

**LEGEA 2 – ETUIURILE**

Pentru fiecare donă care trebuie jucată pe parcursul unei sesiuni se asigură un etui conținând un pachet de cărți. Fiecare etui este numerotat şi are 4 buzunare pentru depozitarea celor 4 mâini, intitulate Nord, Est, Sud și Vest. Distribuitorul şi vulnerabilitatea sunt stabilite în felul următor:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Distribuitor | Nord | Etuiurile | 1 | 5 | 9 | 13 |
|  | Est |  | 2 | 6 | 10 | 14 |
|  | Sud |  | 3 | 7 | 11 | 15 |
|  | Vest |  | 4 | 8 | 12 | 16 |
| Vulnerabil | Nimeni | Etuiurile | 1 | 8 | 11 | 14 |
|  | Nord-Sud |  | 2 | 5 | 12 | 15 |
|  | Est-Vest |  | 3 | 6 | 9 | 16 |
|  | Toţi |  | 4 | 7 | 10 | 13 |

Aceeaşi secvenţă se repetă pentru etuiurile 17-32 şi pentru fiecare grup subsecvent de 16 etuiuri.

Orice etui care nu respectă aceste condiţii nu trebuie utilizat. Dacă totuşi un astfel de etui este folosit pentru sesiunea respectivă, se respectă condiţiile înscrise pe acesta.

**LEGEA 3 – DISPUNEREA MESELOR**

La fiecare masă joacă 4 jucători, iar mesele sunt numerotate într-o ordine stabilită de arbitru. Acesta desemnează direcţia Nord, determinând automat celelalte 3 puncte cardinale prin relația lor cu Nordul.

**LEGEA 4 – PERECHILE**

Cei 4 jucători de la fiecare masă formează două perechi sau axe, Nord-Sud contra Est-Vest. În concursurile de perechi sau echipe, concurenţii se înscriu ca pereche, respectiv ca echipă, şi perechile se mențin pe tot parcursul unei sesiuni (pot exista excepții autorizate de arbitru). În concursurile individuale, fiecare jucător se înscrie separat şi perechile se schimbă pe parcursul sesiunii.

**LEGEA 5 – AȘEZAREA PERECHILOR LA MESE**

1. **Poziția Inițială**

Arbitrul desemnează o poziţie inițială pentru fiecare concurent (individ, pereche sau echipă) la începutul fiecărei sesiuni. În absența altor instrucțiuni, membrii fiecărei perechi sau echipe decid între ei cum își împart locurile care le-au fost desemnate. Odată ce un jucător şi-a ales poziţia, aceasta nu mai poate fi schimbată în sesiunea respectivă decât la indicaţia sau cu permisiunea arbitrului.

1. **Schimbarea Poziției Inițiale sau a Mesei**

Jucătorii își schimbă poziţia iniţială sau se deplasează la o altă masă în conformitate cu instrucţiunile arbitrului. Arbitrul are sarcina de a anunţa clar instrucţiunile. Jucătorii au răspunderea de a se deplasa la mese când şi cum le este indicat de către arbitru şi de a se așeza în locul corect după fiecare shimbare.

**LEGEA 6 – AMESTECAREA ȘI DISTRIBUIREA CĂRȚILOR**

1. **Amestecarea Cărților**

Fiecare pachet se amestecă minuțios înainte de începerea jocului. Pachetul este tăiat la solicitarea oricăruia dintre oponenți.

1. **Distribuirea Cărților**

Cărţile trebuie distribuite cu faţa în jos, câte o carte pe rând, în 4 mâini de câte 13 cărţi fiecare; fiecare mână este apoi aşezată cu faţa în jos într-unul din cele 4 buzunare ale etuiului. Nu se vor plasa într-o aceeași mână două cărți adiacente în pachet. Se recomandă ca distribuirea cărţilor să se facă în sensul acelor de ceasornic.

1. **Prezența unui Reprezentant al Fiecărei Axe**

În timpul amestecării şi distribuirii cărţilor ar trebui să fie prezent minim un membru al fiecărei axe, exceptând cazul când arbitrul dă alte dispoziţii.

1. **Reamestecarea și Redistribuirea Cărților**
2. Dacă se stabileşte înainte de începerea licitaţiei pe o donă că aceasta a fost incorect distribuită sau că în timpul amestecării și distribuirii un jucător ar fi putut să vadă fața unei cărți aparţinând altui jucător, se va realiza o nouă amestecare şi distribuire. Mai târziu, se aplică Legea 16D în cazul în care un jucător vede accidental o carte a altui jucător înainte de terminarea jocului în donă (dar vezi Legea 24).
3. Exceptând situaţia când scopul turneului este de a rejuca done din trecut, nu se poate păstra niciun rezultat când cărţile au fost distribuite fără să fie amestecate dintr-un pachet sortat[[1]](#footnote-1) sau când dona a fost importată dintr-o altă sesiune. (Aceste prevederi nu afectează eventualele aranjamente de schimbare a etuiurilor între mese.)
4. Arbitrul poate solicita reamestecarea și redistribuirea cărților pentru orice motiv compatibil cu Legile (dar vezi Legea 22B și Legea 86A).
5. **Opțiunile Arbitrului de Amestecare și Distribuire a Cărților**
6. Arbitrul poate dispune ca amestecarea şi distribuirea cărților să se realizeze la fiecare masă înainte de începerea jocului.
7. Arbitrul poate amesteca şi distribui el însuşi cărţile înainte de concurs.
8. Arbitrul își poate insărcina asistenții sau alte persoane autorizate cu amestecarea şi distribuirea cărţilor înainte de concurs.
9. Arbitrul poate alege o altă metodă de distribuire sau predistribuire a cărţilor care să producă aceleaşi rezultate complet aleatoare ca şi cele preconizate în punctele A şi B de mai sus.
10. **Duplicarea Etuiurilor**

Arbitrul poate dispune, când condiţiile jocului o cer, realizarea uneia sau mai multor copii exacte ale fiecărei done originale. În acest caz, în mod normal nu va exista o redistribuire a unei done (deşi arbitrul are puterea să o impună).

**LEGEA 7 – CONTROLUL ETUIULUI ȘI CĂRȚILOR**

1. **Plasarea Etuiului pe Masă**

Când un etui trebuie jucat, el este aşezat în centrul mesei, unde rămâne, corect orientat, până când jocul ia sfârşit.

1. **Scoaterea Cărților din Etui**
2. Fiecare jucător își ia cărţile din buzunarul corespunzător punctului său cardinal.
3. Fiecare jucător îşi numără cărţile cu faţa în jos pentru a se asigura că are exact 13; apoi, înainte de a face vreo declaraţie, trebuie să examineze fața cărţilor sale.
4. În timpul jocului, fiecare jucător rămâne în posesia propriilor cărţi, nepermițând amestecarea acestora cu cele ale altui jucător. Niciun jucător nu va atinge alte cărţi în afară de ale sale (dar declarantul poate atinge cărţile mortului pentru a le juca, conform Legii 45) în timpul sau la sfârşitul jocului, decât cu permisiunea unui adversar sau a arbitrului.
5. **Reintroducerea Cărților în Etui**

După ce jocul ia sfârşit,fiecare jucător ar trebui să-și reamestece cele 13 cărţi şi apoi să le reaşeze în buzunarul corespunzător punctului său cardinal. Ulterior, nicio mână nu mai poate fi scoasă din etui, decât în prezenţa unui membru al fiecărei axe sau a arbitrului.

1. **Responsabilitatea pentru Corectitudinea Procedurilor**

Jucătorii care rămân la aceeași masă pe întreg parcursul unei sesiuni sunt principalii responsabili pentru menținerea condiţiilor adecvate de joc la acea masă.

**LEGEA 8 – ÎNȘIRUIREA RUNDELOR**

1. Deplasarea Etuiurilor şi a Jucătorilor
2. Arbitrul dă jucătorilor instrucţiuni privind deplasarea corectă a etuiurilor şi a concurenților.
3. Dacă arbitrul nu decide altfel, Nordul de la fiecare masă este responsabil pentru deplasarea etuiurilor jucate la masa sa către masa la care acestea vor fi jucate în turul următor.
4. **Terminarea Rundei**
5. În general, o rundă se termină atunci când arbitrul dă semnalul de începere a rundei următoare; dacă însă la o masă nu s-a încheiat jocul până în acel moment, runda continuă la masa respectivă până când are loc deplasarea jucătorilor.
6. Când arbitrul îşi exercită autoritatea de a amâna jucarea unei done, pentru acea donă runda se termină pentru jucătorii implicaţi abia când dona va fi fost jucată şi scorul consimțit şi înregistrat, sau când arbitrul anulează jucarea donei.
7. **Terminarea Ultimei Runde și Terminarea Sesiunii**

Ultima rundă a unei sesiuni și sesiunea propriu-zisă se termină pentru fiecare masă atunci când toate donele prevăzute a se juca la acea masă au fost jucate şi toate scorurile au fost introduse fără obiecţii.

**LEGEA 9 – PROCEDURA CA URMARE A UNEI NEREGULARITĂȚI**

1. **Atragerea Atenției asupra unei Neregularități**
2. Dacă legea nu interzice, orice jucător poate atrage atenţia asupra unei neregularităţi din timpul licitaţiei, indiferent dacă este sau nu rândul lui de a declara.
3. Dacă legea nu interzice, declarantul sau oricare dintre apărători poate atrage atenţia asupra unei neregularităţi petrecute în timpul jocului de levată. Pentru o carte orientată incorect, vezi Legea 65B3.
4. Orice jucător, inclusiv mortul, poate încerca să prevină o neregularitate (dar în cazul mortului vezi Legile 42 și 43).
5. Mortul nu poate atrage atenția asupra unei neregularități înainte de terminarea jocului (dar vezi Legea 20F5 pentru corectarea unei explicații aparent greșite a declarantului).
6. Nu există nicio obligaţie de a atrage atenţia asupra unei infracţiuni comise de axa proprie (dar vezi Legea 20F5 pentru corectarea unei explicaţii aparent greşite a partenerului).
7. **După ce s-a Atras Atenția asupra unei Neregularități**
8. Arbitrul ar trebui chemat imediat ce este atrasă atenţia asupra unei neregularităţi.
9. Orice jucător, inclusiv mortul, poate chema arbitrul după ce s-a atras atenţia asupra unei neregularităţi.
10. Chemarea arbitrului nu anulează niciunul din drepturile unui jucător.
11. Faptul că un jucător atrage atenţia asupra unei neregularităţi comise de axa sa nu afectează drepturile adversarilor.
12. Niciun jucător nu va acționa înainte ca arbitrul să fi explicat toate aspectele rectificării.
13. **Corectarea Prematură a unei Neregularități**

Orice corectare prematură a unei neregularităţi de către jucătorul vinovat îl poate supune pe acesta la o rectificare ulterioară (vezi restricţiile de atac din Legea 26B) .

**LEGEA 10 – IMPUNEREA UNEI RECTIFICĂRI**

1. **Dreptul de a Decide o Rectificare**

Numai arbitrul are dreptul de a decide când se impun rectificări. Jucătorii nu au dreptul de a impune (sau suprima – vezi Legea 81C5) rectificări din proprie iniţiativă.

1. **Anularea Impunerii sau Suprimării unei Rectificări**

Arbitrul poate permite sau anula orice impunere sau suprimare a unei rectificări făcută de jucători fără avizul său.

1. **Opțiuni după Comiterea unei Neregularități**
2. Când aceste Legi oferă o alegere după comiterea unei neregularităţi, arbitrul va explica toate opțiunile disponibile.
3. Dacă un jucător are de făcut o alegere după comiterea unei neregularităţi, el trebuie să aleagă fără să-şi consulte partenerul.
4. Când aceste Legi oferă axei nevinovate opţiuni după o neregularitate comisă de un adversar, este adecvat ca axa nevinovată să aleagă varianta cea mai avantajoasă.
5. Exceptând situaţiile prevăzute de Legea 16C2, după rectificarea unei neregularităţi, este adecvat ca jucătorii axei vinovate să declare şi să joace într-o manieră avantajoasă pentru axa lor, chiar dacă astfel par să profite de propria lor infracţiune (dar vezi Legile 27 şi 72C).

**LEGEA 11 – PIERDEREA DREPTULUI LA RECTIFICARE**

1. **Acțiuni ale Axei Nevinovate**

Dreptul la rectificarea unei neregularităţi poate fi pierdut dacă oricare membru al axei nevinovate acţionează în vreun fel înainte de a chema arbitrul. Dacă o axă a avut de câștigat de pe urma acţiunii subsecvente a unui adversar, efectuată în necunoştinţă de cauză faţă de prevederile legii, arbitrul ajustează scorul numai pentru acea axă, înlăturând orice avantaj astfel dobândit. Pentru cealaltă axă se păstrează rezultatul obținut la masă.

1. **Penalizare după Pierderea Dreptului la Rectificare**

Chiar după pierderea dreptului la rectificare prin aplicarea acestei legi, arbitrul poate dicta o penalizare procedurală (vezi Legea 90) .

**LEGEA 12 – PUTERILE DISCREȚIONARE ALE ARBITRULUI**

1. **Puterea de a Acorda un Scor Ajustat**

La solicitarea unui jucător în perioada stabilită prin Legea 92B sau din proprie iniţiativă, arbitrul poate acorda un scor ajustat când aceste Legi îl împuternicesc să o facă (în jocul pe echipe vezi Legea 86B). Aceasta include:

1. Arbitrul poate acorda un scor ajustat în favoarea părții nevinovate când consideră că aceste Legi nu prescriu o rectificare pentru tipul particular de infracţiune comisă
2. Arbitrul acordă un scor ajustat artificial dacă nu este posibilă nicio rectificare care să permită jocul normal al donei (vezi C2 mai jos).
3. Arbitrul poate acorda un scor ajustat dacă a existat o rectificare incorectă a unei neregularităţi.
4. **Obiectivele Ajustării Scorului**
5. Obiectivul ajustării scorului este de a repara prejudiciul suferit de partea nevinovată şi de a anula orice avantaj obţinut de partea vinovată prin propria infracţiune. Prejudiciu există atunci când, din cauza unei infracţiuni, partea nevinovată obţine la masă un rezultat mai puţin favorabil decât rezultatul scontat în cazul în care infracţiunea nu s-ar fi comis.
6. Arbitrul nu poate acorda un scor ajustat pe motiv că rectificarea prevăzută de aceste Legi este fie prea severă, fie prea avantajoasă pentru una dintre părți.
7. **Acordarea unui Scor Ajustat**
8. Când, după producerea unei neregularităţi, arbitrul este împuternicit de aceste legi să ajusteze un scor şi poate acorda un scor ajustat înlocuitor, el va proceda astfel. Un astfel de scor înlocuieşte scorul obţinut în timpul jocului.
9. În acordarea unui scor ajustat înlocuitor, arbitrul ar trebui să urmărească să recupereze pe cât posibil rezultatul probabil al donei în cazul în care infracţiunea nu s-ar fi comis.
10. Un scor ajustat înlocuitor poate fi ponderat, reflectând probabilitățile unui număr de rezultate posibile, dar incluzând numai rezultate care ar fi putut fi obținute în mod legal.
11. Dacă posibilităţile sunt numeroase sau neevidente, arbitrul poate acorda un scor ajustat artificial (vezi C2 mai jos).
12. Dacă, ulterior comiterii unei neregularităţi, partea nevinovată a contribuit la propriul prejudiciu printr-o eroare extrem de importantă (nelegată de infracţiune) sau printr-o acţiune foarte riscantă, despre al cărei posibil rezultat nefavorabil ar fi putut să spere că va fi rectificat de către arbitru, atunci:
13. Părţii vinovate i se acordă scorul ajustat corespunzător rectificării infracţiunii sale.
14. Părții nevinovate nu i se compensează această parte a prejudiciului, care este autodeterminată.
15. Când, din cauza unei neregularități, nu se poate obține un rezultat [vezi și C1d)], arbitrul acordă un scor ajustat artificial în funcţie de responsabilitatea pentru comiterea neregularităţii: medie minus (maxim 40% din numărul de puncte de meci disponibile într-un concurs de perechi) unui concurent direct vinovat, medie (50% la perechi) unui concurent doar parțial vinovat, și medie plus (minim 60% la perechi) unui concurent complet nevinovat.
16. Când arbitrul alege să acorde un scor ajustat artificial de medie plus sau medie minus în concursuri de tip IMP, acest scor este de +3 IMP-uri, respectiv -3 IMP-uri. Cu aprobarea Autorității Regulatoare, aceste scoruri pot fi modificate de Organizatorul Turneului, după cum prevăd Legile 78D, 86B3 și punctul d) de mai jos.
17. Prevederea precedentă este modificată în cazul concurenţilor nevinovaţi care obţin un scor pe sesiune mai mare de 60% din totalul punctelor de meci (sau echivalentul în IMP-uri) şi în cazul concurenţilor vinovaţi care obţin un scor pe sesiune mai mic de 40% din totalul punctelor de meci (sau echivalentul în IMP-uri). Acestor concurenţi li se acordă procentajul obţinut (sau echivalentul în IMP-uri) pe celelalte done ale aceleiași sesiuni.
18. Autoritatea Regulatoare poate specifica tratamentul situațiilor în care un concurent nu reușește să obțină un rezultat pe mai multe done din aceeași sesiune. Scorurile acordate pe fiecare donă următoare pot diferi, conform unei asemenea reglementări, de cele prescrise la punctele a) și b) de mai sus.
19. În concursurile individuale, arbitrul aplică rectificările din aceste Legi şi prevederile privind acordarea de scoruri ajustate în mod egal pentru ambii membri ai axei vinovate, chiar dacă numai unul dintre ei e responsabil de neregularitatea produsă. Dar arbitrul nu va acorda o penalizare procedurală împotriva partenerului jucătorului vinovat, dacă estimează că acesta este complet nevinovat.
20. Când arbitrul acordă scoruri ajustate necompensate în meciuri de tip knockout, scorul fiecărui concurent pe acea donă este calculat separat şi ambii concurenți primesc media celor două scoruri.

**LEGEA 13 – NUMĂR INCORECT DE CĂRȚI[[2]](#footnote-2)**

1. **Înaintea Oricărei Declarații**

Dacă niciun jucător cu un număr incorect de cărți nu a făcut vreo declarație, atunci:

1. Arbitrul va corecta discrepanţa şi, dacă niciun jucător nu a văzut vreo altă carte a altui jucător, va cere ca dona să fie jucată normal.
2. Când arbitrul determină că unul sau mai multe buzunare ale etuiului au conţinut un număr incorect de cărţi şi un jucător a văzut una sau mai multe cărţi aparţinând mâinii altui jucător, arbitrul permite jucarea donei. Dacă apoi consideră că informația ilicită a afectat rezultatul, arbitrul ajustează scorul [vezi Legea 12C1b)] și poate penaliza un concurent vinovat.
3. **Descoperit în Timpul Licitației sau Jocului**

Când arbitrul determină că un jucător a deținut inițial mai mult de 13 cărți și un alt jucător a deținut mai puține, și că un jucător cu o mână incorectă a făcut o declarație:

1. Dacă arbitrul consideră că dona poate fi corectată şi jucată, dona poate fi jucată fără vreo schimbare de declaraţie. La sfârşitul jocului, arbitrul poate acorda un scor ajustat.
2. Altfel, când s-a făcut o declaraţie cu un număr incorect de cărți, arbitrul acordă un scor ajustat [vezi Legea 12C1b)] şi poate penaliza un concurent vinovat.
3. **Carte în Plus**

Orice carte în plus care nu aparţine donei este scoasă din joc. Licitaţia şi jocul continuă fără nicio rectificare. Nu se poate acorda un scor ajustat decât dacă se descoperă că o astfel de carte a fost jucată la o levată deja încheiată.

1. **Joc Terminat**

Când se constată după sfârşitul jocului că mâna unui jucător conţinea inițial mai mult de 13 cărţi, iar mâna altui jucător mai puţine, rezultatul trebuie anulat şi se acordă un scor ajustat (se poate aplica Legea 86B). Un concurent vinovat este pasibil de penalizare procedurală.

**LEGEA 14 – CARTE LIPSĂ**

1. **Mână Incompletă Descoperită Înaintea Începerii Jocului**

Când se descoperă înainte de un atac inițial pe față că una sau mai multe mâini conțin mai puţin de 13 cărţi, fără ca vreo mână să aibă mai mult de 13, arbitrul caută orice carte lipsă şi:

1. Când cartea este găsită, este reîncadrată în mâna incompletă.
2. Când cartea nu poate fi găsită, arbitrul reconstruieşte dona utilizând alt pachet de cărţi.
3. Licitaţia şi jocul continuă normal, fără a schimba vreuna din declaraţiile făcute, considerându-se că mâna reîntregită a avut de la început toate cărţile.
4. **Mână Incompletă Descoperită Ulterior**

Când se descoperă oricând după un atac inițial pe față (și până la sfârșitul Perioadei de Corecție) că una sau mai multe mâini conțin mai puţin de 13 cărţi, fără ca vreo mână să aibă mai mult de 13, arbitrul caută orice carte lipsă şi:

1. Când cartea este găsită printre cărţile jucate, se aplică Legea 67.
2. Când cartea este găsită în altă parte, este reîncadrată în mâna incompletă. Pot fi necesare rectificări şi/sau penalizări (vezi B4 mai jos).
3. Când cartea nu poate fi găsită, arbitrul reconstruieşte dona utilizând alt pachet de cărţi. Pot fi necesare rectificări şi/sau penalizări (vezi B4 mai jos).
4. Se consideră că o carte reîncadrată într-o mână în condiţiile Paragrafului B al acestei Legi a aparținut de la început mâinii incomplete. Ea poate deveni carte penalizată şi omisiunea de a fi jucat-o poate constitui o renonsă.
5. **Informația despre Restaurarea Cărții Lipsă**

Informaţia despre restaurarea unei cărţi în mâna incompletă este neautorizată pentru partenerul jucătorului a cărui mână a conţinut un număr incorect de cărţi.

**LEGEA 15 – DONĂ SAU MÂNĂ GREȘITĂ**

1. **Cărți dintr-un Etui Greșit**
2. O declarație este anulată (împreună cu orice declarație subsecventă) dacă este făcută de un jucător cu cărți extrase dintr-un etui greșit.
3. Dacă partenerul jucătorului vinovat a făcut o declarație sebsecventă, arbitrul va acorda un scor ajustat.
4. Altfel, jucătorul examinează mâna corectă și declară din nou, licitația continuând normal din acest moment.
5. Se aplică Legea 16C oricărei declarații retrase sau anulate.
6. Dacă ulterior jucătorul vinovat își repetă declarația pe dona din care și extras accidental cărțile, arbitrul poate permite ca dona să se joace normal, dar va acorda un scor ajustat dacă declarația jucătorului vinovat diferă[[3]](#footnote-3) de declarația anulată.
7. Se poate dicta o penalizare procedurală (Legea 90) în plus față de rectificările de mai sus.
8. **Donă Greșită Descoperită în Timpul Licitației sau Jocului[[4]](#footnote-4)**

Dacă, după începerea perioadei de licitație, arbitrul descoperă că un concurent joacă o altă donă decât cea destinată lui pentru turul respectiv, atunci:

1. Dacă unul sau mai mulți jucători de la masă au jucat deja dona, cu adversarii corecți sau nu, dona este anulată pentru ambele părți.
2. Dacă niciunul din cei 4 jucători nu a jucat deja dona, arbitrul va cere completarea licitației și jocului. Scorul rămâne valabil și arbitrul poate cere celor două perechi să joace dona corectă dintre ele mai târziu.
3. Arbitrul va acorda un scor ajustat artificial [vezi Legea 12C2a)] oricărui concurent privat de posibilitatea de a obține un scor valid.

**LEGEA 16 – INFORMAȚII AUTORIZATE ȘI NEAUTORIZATE**

1. Utilizarea Informațiilor de către Jucători
2. Un jucător poate utiliza informaţii în licitaţie sau joc, dacă:
3. Ele derivă din declaraţii sau jocuri legale din dona respectivă (inclusiv declaraţii sau jocuri ilegale dar acceptate) şi nu sunt afectate de informaţii neautorizate dintr-o altă sursă; sau
4. Sunt informaţii autorizate provenind din acţiuni retrase (vezi C); sau
5. Sunt informaţii specificate în orice lege sau regulament ca fiind autorizate sau, când nu este specificat altfel, derivă din proceduri legale autorizate în aceste legi sau în regulamente (dar vezi B1 mai jos); sau
6. Sunt informaţii pe care jucătorul le poseda înainte de a-şi scoate cărţile din etui (Legea 7B) şi a căror utilizare nu este interzisă de Legi.
7. Jucătorii pot de asemenea să țină cont de propriile estimări asupra scorului lor, de caracteristicile adversarilor şi de orice cerinţă din regulamentului turneului.
8. **Informație Ilicită de la Partener**
9. Orice informație ilicită de la partener care poate sugera o declarație sau un joc este neautorizată. Aceasta include remarci, întrebări, răspunsuri la întrebări, alerte neașteptate sau lipsa unor alerte, ezitări clare, viteză ieșită din comun, accentuarea unor acțiuni, intonație, gesturi, mișcări sau manierisme.
10. Un jucător nu poate alege o declarație sau un joc demonstrabil sugerat de informația neautorizată în raport cu altă declarație sau alt joc care constituie o alternativă logică.
11. O alternativă logică este o acțiune pe care o proporție semnificativă de jucători de nivelul jucătorului în cauză, folosind metodele parteneriatului, ar lua-o în considerare, și unii ar și alege-o.
12. Când un jucător consideră că un adversar a furnizat o astfel de informație şi că ar putea exista un prejudiciu, el poate anunța, dacă nu este interzis de Autoritatea Regulatoare (care poate cere ca arbitrul să fie chemat imediat), că-şi rezervă dreptul de a chema arbitrul mai târziu (adversarii ar trebui să cheme arbitrul imediat dacă contestă faptul că a fost furnizată o informaţie neautorizată).
13. Când un jucător are motive serioase să creadă că un adversar care avea o alternativă logică a ales o acţiune sugerată de o astfel de informaţie, ar trebui să cheme arbitrul la terminarea jocului[[5]](#footnote-5). Arbitrul va acorda un scor ajustat (vezi Legea 12C1) dacă apreciază că o infracțiune a rezultat într-un avantaj pentru partea vinovată.
14. **Informație Provenită din Declarații sau Jocuri Retrase**

Când s-a retras o declaraţie sau un joc, conform pevederilor acestor legi:

1. Pentru axa nevinovată, orice informaţie provenind dintr-o acţiune retrasă este autorizată, indiferent dacă este vorba de o acţiune proprie sau a adversarilor.
2. Pentru axa vinovată, informaţia provenind din propria sa acţiune retrasă sau din acţiuni retrase ale axei nevinovate este neautorizată. Un jucător al axei vinovate nu poate alege o declarație sau un joc demonstrabil sugerat de informația neautorizată în raport cu altă declarație sau alt joc care constituie o alternativă logică.
3. Arbitrul va acorda un scor ajustat (vezi Legea 12C1) dacă apreciază că o încălcare a punctului C2 a prejudiciat axa nevinovată.
4. **Informație Ilicită din Alte Surse**
5. Când un jucător intră accidental în posesia unei informaţii ilicite despre o donă pe care o joacă sau pe care o va juca, de exemplu privind spre o mână care nu-i aparţine; auzind declarații, rezultate sau comentarii; văzând cărţile de la o altă masă; sau văzând o carte aparţinând altui jucător de la propria masă înainte de începerea licitaţiei (vezi și Legea 13A), arbitrul trebuie înștiințat imediat, preferabil de către beneficiarul informaţiei.
6. Dacă arbitrul consideră că este probabil ca informaţia să afecteze jocul normal al donei, el poate, înainte să se fi făcut vreo declaraţie:
7. Să schimbe poziţiile jucătorilor la masă, dacă genul de concurs sau de calcul al scorului o permit, astfel încât posesorul informaţiei despre o anumită mână să dețină chiar acea mână;
8. Dacă formatul competiţiei o permite, să dispună redistribuirea donei pentru concurenţii respectivi;
9. Să permită jucarea donei, fiind pregătit să acorde un scor ajustat dacă apreciază că informaţia ilicită a afectat rezultatul;
10. Să acorde un scor ajustat (pentru concursuri de echipe vezi Legea 86B).
11. Dacă o astfel de informaţie ilicită parvine după ce a fost făcută prima declaraţie şi înainte de terminarea jocului, arbitrul procedează ca în 2c) sau 2d) de mai sus.

**LEGEA 17 – PERIOADA DE LICITAȚIE**

1. **Începerea Perioadei de Licitație**

Perioada de licitație a unei done incepe pentru o axă când oricare din cei doi parteneri își scoate cărţile din etui.

1. **Prima Declarație**

Jucătorul marcat pe etui ca distribuitor face prima declaraţie.

1. **Succesiunea Declarațiilor**

Jucătorul din stânga distribuitorului face a doua declaraţie, iar apoi fiecare declară pe rând, în sensul acelor de ceasornic.

1. **Terminarea Perioadei de Licitație**
2. Perioada de licitație se termină când, după terminarea licitației conform Legii 22A, oricare apărător face un atac inițial pe față. (Dacă atacul este peste rând, vezi Legea 54.) Intervalul dintre terminarea licitației și terminarea perioadei de licitație reprezintă Perioada de Clarificare.
3. Dacă niciun jucător nu face un anunț (vezi Legea 22B) perioada de licitație se termină când toate cele 4 mâini au fost reintroduse în etui.
4. Când o declarație a fost urmată de 3 declarații de pas, licitația nu se termină dacă oricare dintre acestea a fost peste rând, privând un jucător de dreptul de a declara. În această situație licitația revine la jucătorul care și-a pierdut rândul, toate pas-urile ulterioare sunt anulate și licitația continuă normal. Se aplică Legea 16C declarațiilor anulate, orice jucător care a pasat peste rând fiind vinovat.

**LEGEA 18 – ANUNȚURI**

1. **Forma Corectă**

Un anunţ specifică un număr de levate între 1 şi 7 (levate în plus faţă de 6) şi o denominaţie. (Pas, contra și recontra sunt declaraţii dar nu anunţuri).

1. **Anunț Următor**

Un anunț succede regulamentar un anunț precedent dacă desemnează fie acelaşi număr de levate într-o denominaţie de rang superior, fie un număr mai mare de levate în orice denominaţie.

1. **Anunț Suficient**

Un anunţ care succede regulamentar ultimul anunţ precedent se numeşte suficient.

1. **Anunț Insuficient**

Un anunț care nu succede regulamentar ultimul anunţ precedent este insuficient. Este o infracțiune să faci un anunț insuficient (vezi Legea 27 pentru rectificare).

1. **Rangul Denominațiilor**

Rangul denominaţiilor în ordine descrescătoare este: fără atu, pică, cupă, caro, treflă.

1. **Alte Metode**

Autoritățile Regulatoare pot autoriza alte metode de a efectua declarații.

**LEGEA 19 – CONTRE ȘI RECONTRE**

1. **Contre**
2. Un jucător nu poate contra decât ultimul anunţ precedent. Acest anunţ trebuie să fi fost făcut de un adversar și trebuie să nu fi fost urmat de nicio declaraţie diferită de pas.
3. Când contrează, un jucător nu trebuie să precizeze numărul de levate sau denominaţia. Singura formă corectă este cuvântul “Contra”.
4. Dacă, atunci când contrează, un jucător precizează incorect anunţul, numărul de levate sau denominaţia, se consideră că a contrat anunţul aşa cum a fost el făcut. (Se poate aplica Legea 16 pentru informaţii neautorizate.)
5. **Recontre**
6. Un jucător nu poate recontra decât ultima contră precedentă. Aceasta trebuie să fi fost declarată de un adversar şi trebuie să nu fi fost urmată de nicio declaraţie diferită de pas.
7. Când recontrează, un jucător nu trebuie să precizeze numărul de levate sau denominaţia. Singura formă corectă este cuvântul “Recontra”.
8. Dacă, atunci când recontrează, un jucător precizează incorect anunţul, numărul de levate sau denominaţia, se consideră că a recontrat anunţul aşa cum a fost el făcut. (Se poate aplica Legea 16 pentru informaţii neautorizate.)
9. **După Contra sau Recontra**

După contra sau recontra poate urma orice anunţ regulamentar.

1. **Calculul Scorului unui Contract Contrat sau Recontrat**

Dacă un anunţ contrat sau recontrat nu este urmat de niciun anunţ regulamentar, valoarea scorului creşte aşa cum prevede Legea 77.

**LEGEA 20 – RECAPITULAREA ȘI EXPLICAREA DECLARAȚIILOR**

1. **Declarație Neidentificată Clar**

Un jucător poate cere o clarificare imediată dacă nu este sigur ce declaraţie a fost făcută.

1. **Recapitularea Licitației în Timpul Perioadei de Licitație**

În timpul perioadei de licitaţie, un jucător are dreptul să ceară repetarea tuturor declaraţiilor anterioare când este rândul său de a declara, mai puțin dacă este obligat de lege să paseze. Alertele ar trebui incluse în răspunsul la o asemenea cerere. Un jucător nu poate cere o repetare parțială a declaraţiilor precedente şi nu poate opri recapitularea înainte ca aceasta să se fi terminat.

1. **Recapitulare după Pas-ul Final**
2. După pas-ul final, oricare apărător are dreptul să întrebe dacă este rândul lui să atace (vezi Legile 47E şi 41).
3. Declarantul[[6]](#footnote-6) sau oricare apărător, la primul său rând de a juca, poate cere repetarea tuturor declaraţiior anterioare (vezi Legile 41B şi 41C). Ca la paragraful B, jucătorul nu poate cere o repetare parţială şi nu poate opri prematur recapitularea.
4. **Cine Poate Recapitula Licitația**

Cererii de recapitulare a licitaţiei i se va răspunde doar de către un adversar.

1. **Corectarea Erorilor în Recapitulare**

Toţi jucătorii, inclusiv mortul sau un jucător obligat de lege să paseze, au responsabilitatea corectării imediate a unei greşeli în recapitulare. (vezi Legea 12C1 când o recapitulare incorectă produce prejudiciu).

1. **Explicarea Declarațiilor**
2. În timpul licitaţiei şi înaintea pas-ului final, orice jucător poate cere[[7]](#footnote-7), la rândul său de a declara, o explicare a licitației adversarilor. El are dreptul să afle despre declaraţiile făcute, despre declaraţii alternative relevante care nu au fost făcute şi despre inferențe provenite din acțiunea aleasă, când acestea fac obiectul înţelegerilor între parteneri. Dacă arbitrul nu dispune altfel, răspunsurile trebuie oferite de partenerul jucătorului care a făcut declaraţia în cauză. Partenerul jucătorului care întreabă nu poate pune întrebări suplimentare până la rândul său de a licita sau juca. Se poate aplica Legea 16 şi Autoritatea Regulatoare poate reglementa furnizarea în scris a explicațiilor.
3. După pas-ul final şi pe toată durata jocului, oricare apărător, la rândul lui de a juca, poate cere explicarea licitației adverse. La rândul lui de a juca, din mână sau de la mort, declarantul poate cere explicarea unei declaraţii adverse sau a înţelegerilor apărătorilor privind jocul cărților. Explicaţiile se dau așa cum e specificat la punctul 1 și de către partenerul jucătorului a cărui acţiune este explicată.
4. În situaţiile 1 şi 2 de mai sus, un jucător poate cere explicaţii despre o singură declaraţie, dar se poate aplica legea 16B1.
5. Dacă un jucător realizează în timpul licitației că propria explicație a fost eronată sau incompletă, el trebuie să cheme arbitrul înainte de sfârșitul Perioadei de Clarificare și să își corecteze explicația. Poate alege să cheme arbitrul mai devreme, dar nu are obligația să o facă. (Pentru o corecție în timpul perioadei de joc, vezi Legea 75B2.)
6. Când este chemat, arbitrul aplică Legea 21B sau Legea 40B3.
7. Un jucător al cărui partener a dat o explicaţie greşită nu poate corecta eroarea în timpul licitaţiei şi nici nu poate indica în vreun fel că s-a făcut o greşeală. Termenul “explicaţie greşită” include lipsa unei alerte sau a unui anunţ verbal cerut de regulament sau o alertă (sau anunţ verbal) efectuată când regulamentul nu o cere.
8. Jucătorul trebuie să cheme arbitrul şi să-și informeze adversarii că, în opinia sa, explicaţia partenerului său a fost greşită (vezi Legea 75B), dar numai cu prima ocazie legală, care este:
9. Pentru un apărător, la sfârșitul jocului.
10. Pentru declarant sau mort, după pas-ul final al licitației.
11. Dacă arbitrul consideră că un jucător şi-a bazat o acţiune pe o informație greșită primită de la un adversar, vezi, după caz, Legea 21 sau Legea 47E.
12. **Procedură Incorectă**
13. Un jucător nu poate pune o întrebare cu singurul scop de a-și ajuta partenerul.
14. Un jucător nu poate pune o întrebare cu singurul scop de a provoca un răspuns incorect al unui adversar.
15. Mai puțin când Autoritatea Regulatoare o permite, un jucător nu-şi poate consulta propria fişă de convenţii sau propriile note de sistem în timpul perioadei de licitaţie sau de joc [dar vezi Legea 40B2b)].

**LEGEA 21 – DEZINFORMARE**

1. **Declarație sau Joc Bazat pe Propria Înțelegere Greșită**

Nu se cuvine nicio rectificare sau compensație unui jucător care acționează bazat pe propria sa înțelegere greșită.

1. **Declarație Bazată pe Dezinformare de către un Adversar**
2. Până la sfârşitul perioadei de licitaţie (vezi Legea 17D) şi cu condiţia ca partenerul său să nu fi făcut o declaraţie subsecventă, un jucător poate să schimbe o declaraţie fără alte rectificări pentru axa sa, când arbitrul consideră că decizia de a face declaraţia respectivă ar fi putut în bună masură să fie influenţată de dezinformarea jucătorului de către un adversar. Lipsa alertei imediate, când alerta este cerută de Autoritatea Regulatoare, este considerată dezinformare.
3. Arbitrul va presupune că s-a produs o explicaţie greşită mai degrabă decât o declaraţie greşită, în lipsa unor dovezi contrare.
4. Când un jucător alege să-şi schimbe o declaraţie din cauza unei dezinformări (conform punctului 1 de mai sus), adversarul său din stânga poate, la rândul său, să-și schimbe orice declaraţie subsecventă, dar se aplică Legea 16C.
5. Când este prea târziu ca să se schimbe o declaraţie şi arbitrul consideră că partea vinovată a obţinut un avantaj de pe urma neregularităţii, se acordă un scor ajustat.

**LEGEA 22 – SFÂRȘITUL LICITAȚIEI**

Licitația se termină când:

1. După ce unul sau mai mulţi jucători au făcut anunţuri, după ultimul anunț există 3 pas-uri consecutive în rotaţie. Ultimul anunţ devine contractul (dar vezi legea 19D).
2. Toți cei 4 jucători pasează (dar vezi Legea 25). Mâinile sunt reintroduse în etui fără joc. Nu se vor redistribui cărţile.

**LEGEA 23 – DECLARAȚIE COMPARABILĂ**

1. **Definiție**

O declarație care înlocuiește o declarație retrasă este comparabilă, dacă:

1. Are aceeași semnificație sau una similară cu cea a declarației retrase, sau
2. Desemnează un subset al posibilelor semnificații ale declarației retrase, sau
3. Are același scop (de exemplu, o interogare sau un releu) cu cel al declarației retrase.
4. **Nicio Rectificare**

Când este anulată o declarație (ca prin Legea 29B) și jucătorul vinovat alege, la rândul său, să înlocuiască neregularitatea cu o declarație comparabilă, licitația și jocul continuă fără alte rectificări. Nu se aplică Legea 16C2, dar vezi C mai jos.

1. **Axa Nevinovată este Prejudiciată**

Dacă, în urma înlocuirii unei declarații cu o declarație comparabilă [vezi Legile 27B1b), 30B1b)i, 31A2a) și 32A2a)], arbitrul apreciază la sfârșitul jocului că fără contribuția infracțiunii rezultatul donei ar fi putut în bună măsură să fie altul, și prin urmare axa nevinovată este prejudiciată, el va acorda un scor ajustat [vezi Legea 12C1b)].

**LEGEA 24 – CARTE EXPUSĂ SAU ATACATĂ ÎN TIMPUL LICITAȚIEI**

Când arbitrul determină că, în timpul licitaţiei, din vina unui jucător, una sau mai multe cărţi ale acestuia au fost în poziția de a putea fi văzute de partenerul său, arbitrul va cere ca fiecare asemenea carte să fie lăsată pe masă, cu faţa în sus, până la terminarea licitaţiei. Informaţia provenind din cărţi expuse astfel este autorizată pentru partea nevinovată dar neautorizată pentru partea vinovată (vezi Legea 16C).

1. **Carte Mică Neatacată Prematur**

Dacă este vorba de o singură carte de rang inferior unui onor şi care nu a fost atacată prematur, nu există altă rectificare (dar vezi E mai jos).

1. **Onor sau Carte Atacată Prematur**

Dacă este vorba de o singură carte care este onor sau care a fost atacată prematur, partenerul jucătorului vinovat trebuie să paseze la următorul său rând de a declara (când pas-ul prejudiciază axa nevinovată, vezi Legea 72C).

1. **Două sau Mai Multe Cărți Expuse**

Dacă două sau mai multe cărţi sunt astfel expuse, partenerul jucătorului vinovat trebuie să paseze la următorul său rând de a declara (când pas-ul prejudiciază axa nevinovată, vezi Legea 72C).

1. **Declarant sau Mort**

Dacă jucătorul vinovat devine declarant sau mort, cărţile expuse sunt ridicate şi reîncadrate în mâna acestuia.

1. **Apărători**

Dacă jucătorul vinovat devine apărător, fiecare carte expusă devine carte penalizată (vezi Legile 50 și 51).

**LEGEA 25 – SCHIMBĂRI LEGALE ȘI ILEGALE DE DECLARAȚIE**

1. **Declarație Neintenționată**
2. Dacă un jucător descoperă că nu a făcut declarația pe care intenționa să o facă, el poate, înainte ca partenerul său să declare, să-și înlocuiască declarația neintenționată cu cea pe care intenționa să o facă. Cea de-a doua declaraţie (cea intenţionată) rămâne valabilă şi face obiectul Legii corespunzătoare, dar nu se aplică restricțiile de atac din Legea 26.
3. Dacă intenția primară a jucătorului a fost să facă declarația selectată sau rostită, prima declarație rămâne valabilă. Se permite o schimbare de declarație din cauza unei erori mecanice sau în vorbire, dar nu din cauza unei lipse de concentrare cu privire la scopul acțiunii.
4. Un jucător are voie să înlocuiască o declarație neintenționată dacă se îndeplinesc condițiile de la punctul A1 de mai sus, indiferent de modul în care el a devenit conștient de eroare.
5. Nu se mai poate face nicio înlocuire când partenerul jucătorului a făcut o declarație subsecventă.
6. Dacă licitaţia se termină înainte de a veni rândul partenerului, nu se mai poate face nicio înlocuire după terminarea perioadei de licitaţie (vezi Legea 17D).
7. Dacă este permisă o înlocuire, adversarul din stânga îşi poate retrage orice declaraţie subsecventă declarației înlocuite. Informaţia din declaraţia retrasă este autorizată pentru axa sa și neautorizată pentru adversari.
8. **Declarație Intenționată**
9. O declarație înlocuitoare nepermisă de paragraful A poate fi acceptată de adversarul din stânga al jucătorului vinovat. (Este acceptată dacă adversarul din stânga declară intenţionat peste aceasta.) În acest caz prima declarație este retrasă, a doua declarație rămâne valabilă și licitația continuă (se poate aplica Legea 26).
10. Exceptând cazul de la punctul B1, o înlocuire nepermisă de A este anulată. Declaraţia iniţială rămâne valabilă şi licitaţia continuă (se poate aplica Legea 26).
11. Se aplică Legea 16C oricărei declarații retrase sau anulate.

**LEGEA 26 – DECLARAȚIE RETRASĂ, RESTRICȚII DE ATAC**

1. **Nicio Restricție**

Când o declarație retrasă a unui jucător vinovat este înlocuită cu o declarație comparabilă (vezi Legea 23A) și jucătorul devine apărător, nu există restricții de atac pentru axa sa. Nu se aplică Legea 16C, dar vezi Legea 23C.

1. **Restricții de Atac**

Când o declarație retrasă a unui jucător vinovat nu este înlocuită cu o declarație comparabilă și jucătorul devine apărător, declarantul poate, cu prima ocazie când partenerul jucătorului vinovat este la atac (care poate fi atacul inițial), să-i interzică acestuia să atace orice culoare (dar numai una) care nu a fost specificată de jucătorul vinovat în licitația legală. Interdicţia continuă atât timp cât partenerul jucătorului vinovat reţine mâna.

**LEGEA 27 – ANUNȚ INSUFICIENT**

1. **Anunț Insuficient Acceptat**
2. Orice anunţ insuficient poate fi acceptat (tratat ca legal) de către adversarul din stânga jucătorului vinovat. El este acceptat dacă acest adversar declară.
3. Dacă un jucător face un anunţ insuficient peste rând se aplică Legea 31.
4. **Anunț Insuficient Neacceptat**

Dacă un anunţ insuficient în rotaţie nu este acceptat (vezi A), el trebuie înlocuit printr-o declaraţie legală (dar vezi 3 mai jos). Atunci:

1. Dacă anunţul insuficient este corectat prin anunţul suficient la nivelul cel mai jos care specifică aceeaşi denominaţie cu cea specificată de anunțul retras, licitaţia continuă fără altă rectificare. Nu se aplică Legile 26B și 16C, dar vezi D mai jos.
2. Exceptând cazul a), dacă anunțul insuficient este corectat printr-o declarație comparabilă (vezi Legea 23A), licitaţia continuă fără altă rectificare. Nu se aplică Legea 16C, dar vezi D mai jos.
3. Exceptând cazurile de la B1, dacă anunțul insuficient este corectat printr-un anunț suficient sau pas, partenerul jucătorului vinovat trebuie să paseze ori de câte ori îi vine rândul să declare. Se aplică restricţiile de atac din Legea 26B, şi vezi Legea 72C.
4. Exceptând cazurile de la B1b), dacă jucătorul vinovat încearcă să-și înlocuiască anunțul insuficient cu contra sau recontra, această declarație este anulată. Ea trebuie înlocuită conform cerințelor de mai sus și partenerul jucătorului vinovat trebuie să paseze ori de câte ori îi vine rândul să declare. Se aplică restricţiile de atac din Legea 26B, şi vezi Legea 72C.
5. Dacă jucătorul vinovat încearcă să-și înlocuiască anunţul insuficient cu un alt anunţ insuficient, arbitrul procedează ca la punctul 3 dacă adversarul din stânga nu acceptă noul anunţ insuficient conform paragrafului A1.
6. **Înlocuire Prematură**

Dacă jucătorul vinovat își corectează anunţul insuficient înainte ca arbitrul să impună o rectificare, înlocuirea, când este legală, rămâne valabilă, mai puțin când anunţul insuficient este acceptat conform A1 (dar vezi B3 mai sus). Arbitrul aplică secţiunea relevantă a acestei legi declarației înlocuitoare.

1. **Axa Nevinovată este Prejudiciată**

Dacă, după ce a aplicat B1, arbitrul apreciază la sfârşitul jocului că fără contribuția infracţiunii rezultatul donei ar putut în bună măsură să fie altul, şi prin urmare axa nevinovată este prejudiciată (vezi Legea 12B1), el va acorda un scor ajustat. În ajustare, arbitrul ar trebui să urmărească să recupereze pe cât posibil rezultatul probabil al donei în cazul în care anunțul insuficient nu s-ar fi produs.

**LEGEA 28 – DECLARAȚII CONSIDERATE A FI LA RÂND (ÎN ROTAȚIE)**

1. **Adversarul din Dreapta este Obligat să Paseze**

O declarație se consideră a fi la rând când este făcută de un jucător la rândul adversarului său din dreapta, dacă acel adversar este obligat de lege să paseze.

1. **Declarație a Jucătorului Corect care Anulează o Declarație Peste Rând**

O declaraţie se consideră a fi la rând când este făcută de un jucător la rândul său, înainte de aplicarea rectificării pentru o declaraţie peste rând a unui adversar. Efectuarea unei asemenea declaraţii anulează dreptul la rectificarea pentru declaraţia peste rând. Licitaţia continuă ca şi cum adversarul nu ar fi declarat în turul respectiv. Nu se aplică Legea 26, dar vezi Legea 16C2.

**LEGEA 29 – PROCEDURA DUPĂ O DECLARAȚIE PESTE RÂND**

1. **Pierderea Dreptului la Rectificare**

După o declaraţie peste rând, adversarul din stânga al jucătorului vinovat poate alege să declare, pierzând astfel dreptul la orice rectificare.

1. **Declarație Peste Rând Anulată**

Când nu se aplică A, o declaraţie peste rând este anulată şi licitaţia revine la jucătorul care era la rând. Axa vinovată este supusă prevederilor Legilor 30, 31 sau 32.

1. **Declarația Peste Rând Este Artificială**

Dacă o declaraţie peste rând este artificială, prevederile Legilor 30, 31 sau 32 se aplică denominației (denominaţiilor) specficate, nu celei numite.

**LEGEA 30 – PAS PESTE RÂND**

Când un jucător a pasat peste rând şi declaraţia este anulată, opţiunea din Legea 29A nefiind exercitată, se aplică următoarele prevederi (dacă pasul este artificial vezi C):

1. **La Rândul Adversarului din Dreapta**

Dacă jucătorul vinovat pasează când era rândul adversarului său din dreapta, jucătorul vinovat trebuie să paseze la următorul său rând de a declara și se poate aplica Legea 72C.

1. **La Rândul Partenerului sau al Adversarului din Stânga**
2. Dacă jucătorul vinovat pasează când era rândul partenerului, sau al adversarului său din stânga fără ca jucătorul vinovat să mai fi declarat în donă, atunci:
3. Când îi vine rândul, partenerul jucătorului vinovat poate face orice declarație legală, dar se aplică Legea 16C2.
4. Când îi vine rândul, jucătorul vinovat poate face orice declarație legală și:
5. Când declarația este comparabilă (vezi Legea 23A), nu există nicio altă rectificare. Nu se aplică Legea 26B, dar vezi Legea 23C.
6. Când declarația nu este comparabilă (vezi Legea 23A), partenerul jucătorului vinovat trebuie să paseze la următorul său rând de a declara. Se aplică Legile 16C, 26B și 72C.
7. Dacă jucătorul vinovat a mai declarat în donă, un pas la rândul adversarului său din stânga este tratat ca o schimbare de declarație. Se aplică Legea 25.
8. **Când Pas-ul Este Artificial**

Când un pas peste rând este artificial sau este pas al unei declaraţii artificiale a partenerului se aplică Legea 31, nu Legea 30.

**LEGEA 31 – ANUNȚ PESTE RÂND**

Când un jucător a făcut un anunţ peste rând, un pas artificial peste rând sau a pasat peste rând o declaraţie artificială a partenerului (vezi Legea 30C) şi declaraţia este anulată, opţiunea din Legea 29A nefiind exercitată, se aplică următoarele prevederi:

1. **La Rândul Adversarului din Dreapta**

Dacă jucătorul vinovat a declarat când era rândul adversarului său din dreapta, atunci:

1. Dacă acel adversar pasează, jucătorul vinovat trebuie să își repete declarația peste rând, și când aceasta este legală nu există alte rectificări.
2. Dacă acel adversar anunță, contrează sau recontrează legal[[8]](#footnote-8), jucătorul vinovat poate face orice declarație legală:
3. Când declarația este comparabilă (vezi Legea 23A), nu există nicio altă rectificare. Nu se aplică Legea 26B, dar vezi Legea 23C.
4. Când declarația nu este comparabilă (vezi Legea 23A), partenerul jucătorului vinovat trebuie să paseze la următorul său rând de a declara. Se aplică Legile 16C, 26B și 72C.
5. **La Rândul Partenerului sau al Adversarului din Stânga**

Dacă jucătorul vinovat face un anunț când era rândul partenerului, sau al adversarului său din stânga fără ca jucătorul vinovat să mai fi declarat în donă, atunci:

1. Când îi vine rândul, partenerul jucătorului vinovat poate face orice declarație legală, dar se aplică Legea 16C2.
2. Când îi vine rândul, jucătorul vinovat poate face orice declarație legală și arbitrul procedează ca la punctele A2a) sau A2b) de mai sus.
3. **Anunțuri Ulterioare la Rândul Adversarului din Stânga**

Anunțurile ulterioare făcute la rândul adversarului din stânga sunt tratate ca schimbări de declarație și se aplică Legea 25.

**LEGEA 32 – CONTRA SAU RECONTRA PESTE RÂND**

O contra sau o recontra peste rând poate fi acceptată de către adversarul din stânga jucătorului vinovat (vezi Legea 29A), exceptând o contra sau o recontra inadmisibilă (vezi Legea 36), care nu se poate accepta niciodată. Dacă declarația peste rând nu este acceptată, ea este anulată și:

1. **La Rândul Adversarului din Dreapta**

Dacă jucătorul vinovat contrează sau recontrează când era rândul adversarului său din dreapta, atunci:

1. Dacă acel adversar pasează, jucătorul vinovat trebuie să își repete contra sau recontra peste rând, și nu există alte rectificări decât dacă aceasta este inadmisibilă, caz în care se aplică Legea 36.
2. Dacă acel adversar anunță, contrează sau recontrează, jucătorul vinovat poate face orice declarație legală:
3. Când declarația este comparabilă (vezi Legea 23A), nu există nicio altă rectificare. Nu se aplică Legea 26B, dar vezi Legea 23C.
4. Când declarația nu este comparabilă (vezi Legea 23A), partenerul jucătorului vinovat trebuie să paseze la următorul său rând de a declara. Se aplică Legile 16C, 26B și 72C.
5. **La Rândul Partenerului**

Dacă jucătorul vinovat contrează sau recontrează când era rândul partenerului său, atunci:

1. Partenerul jucătorului vinovat poate face orice declarație legală, dar se aplică Legea 16C2.
2. Când îi vine rândul, jucătorul vinovat poate face orice declarație legală și arbitrul procedează ca la punctele A2a) sau A2b) de mai sus.
3. **Declarații Ulterioare la Rândul Adversarului din Stânga**

Declarațiile ulterioare făcute la rândul adversarului din stânga sunt tratate ca schimbări de declarație și se aplică Legea 25.

**LEGEA 33 – DECLARAȚII SIMULTANE**

O declaraţie făcută simultan cu una a jucătorului care era la rând se consideră a fi o declaraţie subsecventă.

**LEGEA 34 – PĂSTRAREA DREPTULUI DE A DECLARA**

Când o declaraţie este urmată de 3 pas-uri consecutive, dintre care unul sau mai multe peste rând, se aplică Legea 17D3.

**LEGEA 35 – DECLARAȚII INADMISIBILE**

Următoarele declarații sunt inadmisibile:

1. O contra sau o recontra nepermisă de Legea 19. Se aplică Legea 36.
2. Un anunț, o contra sau o recontra aparținând unui jucător obligat să paseze. Se aplică Legea 37.
3. Un anunț peste palierul de 7. Se aplică Legea 38.
4. O declarație după pas-ul final al licitației. Se aplică Legea 39.

**LEGEA 36 – CONTRE ȘI RECONTRE INADMISIBILE**

1. **Adversarul din Stânga Jucătorului Vinovat Declară Înainte de Rectificare**

Dacă adversarul din stânga jucătorului vinovat declară înainte de rectificarea unei contra sau recontra inadmisibile, declaraţia inadmisibilă şi toate declaraţiile ulterioare se anulează. Licitaţia revine la jucătorul care era la rând şi continuă ca şi cum nu s-ar fi produs nicio neregularitate. Nu se aplică restricţiile de atac din Legea 26B.

1. **Adversarul din Stânga Jucătorului Vinovat Nu Declară Înainte de Rectificare**

Când nu se aplică A:

1. Orice contra sau recontra nepermisă de Legea 19 se anulează.
2. Jucătorul vinovat trebuie să facă o declaraţie înlocuitoare legală, licitaţia continuă, și partenerul jucătorului vinovat trebuie să paseze ori de câte ori îi vine rândul să declare.
3. Se poate aplica Legea 72C. Se pot aplica restricţiile de atac din Legea 26B.
4. Dacă declaraţia este și peste rând, licitaţia revine la jucătorul care era la rând, jucătorul vinovat poate face orice declaraţie legală la rândul său, şi partenerul lui trebuie să paseze ori de câte ori îi vine rândul să declare. Se poate aplica Legea 72C. Se pot aplica restricţiile de atac din Legea 26B.
5. **Neregularitate Descoperită După Perioada de Licitație**

Când se atrage atenția asupra unei contre sau recontre inadmisibile abia după un atac inițial pe față, scorul contractului final este calculat ca și cum declarația inadmisibilă n-ar fi existat.

**LEGEA 37 – ACȚIUNE CARE VIOLEAZĂ OBLIGAȚIA DE A PASA**

1. **Adversarul din Stânga Jucătorului Vinovat Declară Înainte de Rectificare**

Dacă declaraţia inadmisibilă este un anunţ, o contra sau o recontra aparținând unui jucător obligat de lege să paseze (dar nu o acţiune contrară Legii 19A1 sau Legii 19B1) şi adversarul din stânga jucătorului vinovat declară înainte ca arbitrul să impună o rectificare, acea declaraţie şi toate declaraţiile ulterioare rămân valabile. Dacă jucătorul vinovat trebuia să paseze până la sfârşitul licitaţiei, el trebuie în continuare să paseze în tururile următoare. Nu se aplică restricţiile de atac din Legea 26B.

1. **Adversarul din Stânga Jucătorului Vinovat Nu Declară Înainte de Rectificare**

Când nu se aplică A:

1. Orice anunţ, contra sau recontra de către un jucător obligat de lege să paseze se anulează.
2. Declaraţia înlocuitoare este pas, licitaţia continuă şi ambii jucători ai axei vinovate trebuie să paseze ori de câte ori le vine rândul să declare. Se poate aplica Legea 72C. Se pot aplica restricţiile de atac din Legea 26B.

**LEGEA 38 – ANUNȚ PESTE PALIERUL DE 7**

1. **Joc Nepermis**

Nu se poate niciodată juca un contract peste palierul de 7.

1. **Anunț și Declarații Subsecvente Anulate**

Un anunț peste palierul de 7 este anulat împreună cu toate declarațiile subsecvente.

1. **Axa Vinovată Trebuie să Paseze**

Declarația înlocuitoare este pas; licitația continuă dacă nu s-a încheiat deja, și ambii jucători ai axei vinovate trebuie să paseze ori de câte ori le vine rândul să declare.

1. **Posibilitatea de a Aplica Legile 26B și 72C**

Se pot aplica Legea 72C şi restricţiile de atac din Legea 26B, mai puțin dacă adversarul din stânga jucătorului vinovat a declarat după infracţiune și înainte de rectificarea acesteia, caz în care nu se mai face recurs la aceste Legi.

**LEGEA 39 – DECLARAȚIE DUPĂ PAS-UL FINAL**

1. **Declarații Anulate**

Toate declaraţiile făcute după pas-ul final al licitaţiei sunt anulate.

1. **Pas al unui Apărător sau Orice Declarație a Declarantului sau Mortului**

Dacă adversarul din stânga jucătorului vinovat declară după infracţiune și înainte de rectificarea acesteia, sau dacă infracțiunea este un pas al unui apărător sau orice declaraţie a viitorului declarant sau mort, nu există nicio altă rectificare.

1. **Altă Acțiune a unui Apărător**

Dacă adversarul din stânga jucătorului vinovat nu declară după infracţiune și infracțiunea este un anunț, o contra sau o recontra a unui apărător, atunci se pot aplica restricțiile de atac din Legea 26B.

1. Un „pachet sortat” este un pachet de cărţi neamestecate faţă de situaţia lor anterioară. [↑](#footnote-ref-1)
2. Această Lege se aplică în cazul în care există una sau mai multe mâini care conțin peste 13 cărți. Vezi Legea 14 pentru cazuri care implică un pachet de cărți incomplet. [↑](#footnote-ref-2)
3. O declarație înlocuitoare diferă dacă semnificația sa este mult diferită sau dacă este o declarație psihică. [↑](#footnote-ref-3)
4. Această lege se aplică numai concursurilor de perechi și individuale – vezi Legea 86B pentru concursuri de echipe. [↑](#footnote-ref-4)
5. Nu este o infracțiune să chemi arbitrul mai devreme sau mai târziu. [↑](#footnote-ref-5)
6. Primul rând de a juca al declarantului este de la mort, mai puțin când se acceptă un atac inițial peste rând. [↑](#footnote-ref-6)
7. Mai puțin dacă acel jucător este obligat de lege să paseze [↑](#footnote-ref-7)
8. O declarație ilegală a adversarului din dreapta este rectificată ca de obicei. [↑](#footnote-ref-8)